CRÉATEUR D'EXPÉRIENCES IMMERSIVES DEPUIS 2018

LE CHEMIN DE TRAVERSE

Animations, team building & événements sur mesure

ENTREPRISES · COLLECTIVITÉS · ÉCOLES ET CENTRES DE LOISIRS · ÉVÉNEMENTS PRIVÉS

4 rue Barbot & 4 rue Salengro, 62000 Arras
03 21 59 58 57 · lechemindetraverse-escapegame.fr

CATALOGUE 2027

Quelle animation pour votre événement ?

Catalogue 2027

ANIMATION	JOUEURS EN SIMULTANÉ	OÙ ÇA SE JOUE	DURÉE	PAGE
Escape Game	3 - 30	Chez nous, à Arras	60 min	3
Quiz Boxing	3 - 24	Chez nous, à Arras	60 min	4
Escape Urbain	3 - 120	Sur le lieu de votre choix	60 à 90 min	5
Escape Mobile	20 - 120	Sur le lieu de votre choix	60 à 90 min	6
Tag Hunter Quest	20 - 300	Sur le lieu de votre choix	60 à 90 min	8
Tag Hunter Mystery	20 - 300	Sur le lieu de votre choix	60 à 90 min	10
Tag Hunter Track	20 - 300	Sur le lieu de votre choix	60 à 90 min	12
Tag Hunter Clash	20 - 300	Sur le lieu de votre choix	60 à 90 min	14
Tag Hunter Spot	3 - 40	Sur le lieu de votre choix	10 à 60 min	16
Tag Hunter Go	Sans limite	Sur le lieu de votre choix	30 à 90 min	17
Fauxbourg	8 - 48	Sur le lieu de votre choix	60 à 180 min	18
Blind Test Party	6 - 150	Sur le lieu de votre choix	Libre	19
Quiz Party	6 - 150	Sur le lieu de votre choix	Libre	20
Carte Blanche	20 - 300	Sur le lieu de votre choix	Libre	21
Nous contacter				23

ESCAPE GAME

Résolvez le mystère dans des décors incroyables

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 min	**Jusqu'à 30**	**Chez nous, à Arras**
1h30 sur place	6 joueurs max par salle	cinq salles disponibles

Dans une salle d'escape game, vous devez fouiller partout, dénouer différentes énigmes, trouver des indices, percer des codes, compléter une mission… et toute l'équipe doit réfléchir, communiquer et coopérer !

Si vous êtes nombreux, nous pouvons vous envoyer dans plusieurs salles différentes au même horaire.

Nos salles d'escape sont réparties sur nos 2 sites à Arras, à seulement 5 min à pied l'un de l'autre.

Au Chemin de Traverse, chaque salle réservée bénéficie d'un suivi individuel par un game master dédié !

CINQ SALLES AU CHOIX

1965
Enquête & Roman noir

1994
Magie & Sortilèges

1999
Murder Story

2006
Hold Up à Vegas

512
Chevaliers & Enchanteur

QUIZ BOXING

Votre jeu télé grandeur nature

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 min	**Jusqu'à 24**	**Chez nous, à Arras**
1h30 sur place	12 max par salle	deux salles équipées

Êtes-vous prêt à affronter vos adversaires dans une ambiance survoltée ? Il est l'heure de rentrer dans l'arène et de jouer au Quiz Boxing !

Un seul objectif : sortir vainqueur des différents rounds proposés avant le gong final. Une seule règle : tous les coups (ou presque) sont permis pour gagner.

Tactique, humour et ruse seront vos meilleurs alliés pour battre vos adversaires. Mais attention ils ne sont jamais bien loin de vous chiper la bonne réponse !

EN OPTION

Questions écrites sur mesure pour votre groupe, durée de jeu ajustée, mode tournoi.

SIX JEUX AU CHOIX

À la carte

100 % Blind Test

Studios & Sagas

École des Sorciers

Spécial Kids

100 % Noël

avec réalité augmentée

ESCAPE URBAIN

Une expérience unique en extérieur

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 90 min	**Jusqu'à 120**	**En extérieur**
1h30 à 2h00 sur place	en simultané	dans Arras ou chez vous

Tablette en main, partez en équipe de trois à cinq. Questions d'observation, énigmes, défis visuels, mécanismes à déjouer : les épreuves s'enchaînent au fil du parcours.

La réalité augmentée fait apparaître personnages, coffres et défis en 3D dans le décor réel, là où vous vous trouvez.

Un système d'indices intégré évite de rester bloqué.

Parcours prêt à jouer dans la ville d'Arras, ou tracé sur mesure sur le lieu de votre choix.

QUATRE SCÉNARIOS AU CHOIX

Opération Mindfall

Blackout

Christmas Adventures

Le Portail Magique

04 · ESCAPE GAME

ESCAPE MOBILE

Vivez l'expérience de l'escape game chez vous

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 90 min	**Jusqu'à 120**	**Intérieur ou extérieur**
1h30 à 2h00 sur place	en simultané	sur le lieu de votre choix

Nos escape games mobiles s'adaptent à vos contraintes et se jouent sur le lieu de votre choix, en fonction de vos besoins et de vos souhaits.

Un game master anime le jeu pendant toute la durée de notre présence sur place, et vous propose une véritable aventure sans bouger de chez vous.

Nous pouvons faire jouer ces escapes dans des bureaux, une salle de réunion, une salle des fêtes ou le lieu de votre séminaire.
En intérieur, une seule table est nécessaire par équipe pour que nous puissions nous installer.

Chaque partie est menée par un game master expérimenté, qui adapte le niveau d'aide au groupe de joueurs.

ADAPTABLE À TOUS LES ESPACES

Cinq scénarios *qui viennent jusqu'à vous*

L'Enquête Atrébate
Un trésor inestimable, des malles mystérieuses, un mystère à résoudre.

Projet W.I.S.E.
Une agence secrète, une nouvelle équipe d'agents à former.

Blackout
La ville au bord du blackout total, la centrale aux mains des hackers.

Christmas Adventures
Le chauffage du Pôle Nord est hors service et les lutins ont besoin de votre aide.

Le Portail Magique
Des cristaux magiques à retrouver pour refermer le portail avant l'invasion.

Nous venons avec tout le matériel et le game master anime la partie du début à la fin. De votre côté, une table par équipe suffit.

SUR LE LIEU DE VOTRE CHOIX

Bureaux, salle de réunion, salle des fêtes ou lieu de séminaire.
En classe ou en centre de loisirs pour le jeune public.

TAG HUNTER QUEST

TAG HUNTER QUEST

Tactique, partage & esprit d'équipe

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 90 min	**Jusqu'à 300**	**Intérieur ou extérieur**
1h30 à 2h00 sur place	en simultané	sur le lieu de votre choix

Tag Hunter est un jeu de balises électroniques adaptable à tous les espaces, en intérieur comme en extérieur.

Une puce en main, partez chercher les balises dissimulées sur le terrain et bipez-les pour composer des combinaisons. Chaque combinaison rapporte des points, et les plus généreuses sont toujours les plus loin.

Tout l'enjeu est là : foncer sur les points faciles, ou tenter la combinaison à six points à l'autre bout du terrain. Et gare au chrono, chaque minute de retard au retour coûte cher à toute l'équipe.

Les plus rapides ne sont pas toujours ceux qui gagnent, il faut savoir faire preuve de stratégie !

Tout le monde joue en même temps, sur le même terrain. Jusqu'à 300 joueurs, sans rotation ni file d'attente.

JEU DYNAMIQUE, IDÉAL SI VOUS SOUHAITEZ BOUGER !

Quatorze scénarios *pour tous les âges, sur tous les terrains*

ADOS & ADULTES

La Guerre des Trônes

Zombie Apocalypse

Stranger Day

Les Aventuriers de l'Arche Sacrée

JEUNE PUBLIC

Panique au Terrier

Le Safari des Animaux

Monstropolis

Bonbons en Folie

L'École des Sorciers

P'tits Biscuits

Western Aventure

Monster Kids

Alchimiste

Chroniques du Far West

Nous vous orientons vers le scénario qui correspond à votre groupe, votre lieu et votre durée.

CRÉATION DE JEU PERSONNALISÉ EN OPTION

TAG HUNTER MYSTERY

TAG HUNTER MYSTERY

Cohésion, réflexion & esprit de déduction

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 90 min	**Jusqu'à 300**	**Intérieur ou extérieur**
1h30 à 2h00 sur place	en simultané	sur le lieu de votre choix

Un escape game qui se joue en marchant. Livret en main, résolvez une série d'énigmes dont chaque réponse désigne une balise précise, cachée quelque part sur le terrain.

Les balises sont posées par paires et une seule des deux est la bonne. Bonne réponse, le score grimpe. Mauvaise réponse, il descend. Mieux vaut être sûr de vous avant d'aller biper.

Douze énigmes, un classement qui s'affiche au fur et à mesure, et le chrono qui départage les ex aequo.

Pas besoin de courir : ici on marche, on réfléchit, on trouve. Le format qui met tout le monde à égalité !

Observation, déduction, sens du détail : les énigmes font appel à des logiques différentes, et chacun y trouve sa place.

IDÉAL SI VOUS SOUHAITEZ UN JEU DE RÉFLEXION

Onze scénarios *pour tous les âges, sur tous les terrains*

Le Portail des Ombres

Les Reliques de Toutankhamon

Mission Antidote

Bienvenue à KeyHouse

OFFRE JEUNE PUBLIC

Monster Party

La Cuisine de Mamie Citrouille

La Malédiction du Kraken

Potion Z

L'Académie des Sorciers

Opération Noël

L'Odyssée Spatiale

Nous vous orientons vers le scénario qui correspond à votre groupe, votre lieu et votre durée.

JEU D'ÉNIGME EN ÉQUIPE

TAG HUNTER TRACK

TAG HUNTER TRACK

Exploration, stratégie & aventure

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 90 min	**Jusqu'à 300**	**Intérieur ou extérieur**
1h30 à 2h00 sur place	en simultané	sur le lieu de votre choix

Une puce en main, partez du QG et explorez le terrain librement pour biper les balises. Aucun retour intermédiaire, vous êtes autonomes jusqu'à la fin du temps de jeu.

Trois façons de jouer, selon le scénario. En parcours libre, vous bipez le maximum de balises dans l'ordre que vous voulez, les plus éloignées rapportant le plus. En jeu de piste, l'ordre est imposé et chaque balise porte de quoi identifier la suivante. En enquête, les balises n'affichent rien : les indices tombent à l'écran au retour, et plus vous en avez validé, plus vous avez d'indices pour résoudre l'enquête.

Le format idéal pour faire découvrir un parc ou un site que vos équipes croient déjà connaître.

Le parcours se règle sur votre terrain et sur le temps dont vous disposez.

IDÉAL SI VOUS SOUHAITEZ UN JEU D'EXPLORATION

Quatre scénarios *et le vôtre, sur mesure*

Meurtre à Ravensfield
Un manoir, une victime, et des indices à recouper au retour. Mode Enquête.

Le Dragon Farceur
Qui a fait la blague ? Une enquête à la portée des plus jeunes.

La Piste aux Œufs
Un parcours de Pâques où il faudra être très observateur !

La Potion de l'Aurore
Les ingrédients sont dispersés, à vous de reconstituer la potion.

Nous vous orientons vers le scénario qui correspond à votre groupe, votre lieu et votre durée.

NOUS CRÉONS VOTRE JEU SUR MESURE
Scénario adapté à votre lieu, votre événement ou votre équipe.

 NOUVEAUTÉ 2027

TAG HUNTER CLASH

TAG HUNTER CLASH

Conquête, défi & esprit de groupe

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 90 min	**Jusqu'à 300**	**Intérieur ou extérieur**
1h30 à 2h00 sur place	en simultané	sur le lieu de votre choix

Deux à quatre clans, un même territoire à conquérir. Chaque balise capturée rapporte tant que vous la tenez, et personne ne la tient bien longtemps : ce qu'un clan prend, un autre vient le reprendre.

C'est le seul de nos jeux où les équipes interagissent directement entre elles. Ailleurs, chacun joue son parcours et on compare les scores à la fin. Ici on se croise, on se surveille, et on choisit en direct entre défendre ce qu'on a et partir chercher ailleurs.

Le format des grands groupes : le clan crée l'appartenance dès la première minute, sans qu'on ait eu besoin de se présenter.

Le classement change à chaque capture, et l'issue reste ouverte jusqu'à la dernière minute.

IDÉAL SI VOUS SOUHAITEZ UN JEU À FORTE INTERACTION

Deux scénarios *pour 2 à 4 clans*

Les Survivants

La dernière terre saine d'un monde qui n'existe plus, et trois autres clans qui la veulent. Conquérir, perdre, reprendre. Un seul clan restera debout.

La Forêt Enchantée

Dragons, Fées, Trolls et Lutins : allumez vos lanternes, soufflez celles des autres. Quand la Grande Cloche sonne, le Vent Magique passe et tout peut changer.

Nous vous orientons vers le scénario qui correspond à votre groupe, votre lieu et votre durée.

JEU DE CONQUÊTE EN CLANS

 NOUVEAUTÉ 2027

TAG HUNTER SPOT

TAG HUNTER SPOT

Énigmes, observation & rythme libre

DURÉE	JOUEURS	LIEU
10 à 60 min	**Jusqu'à 40**	**Intérieur ou extérieur**
durée adaptable	en simultané	sur le lieu de votre choix

Plusieurs totems installés dans votre salle ou dehors, un QR code à scanner, et c'est parti. Les énigmes s'affichent sur le téléphone des participants, les indices sont cachés dans les visuels.

Pas de créneau, pas de file d'attente. Le jeu reste ouvert aussi longtemps que vous le souhaitez et chacun se lance quand il le souhaite, seul ou en équipe.

C'est le complément idéal d'une autre animation, mais également en corner sur un séminaire, pendant un cocktail, ou en marge d'une réunion.

QUATRE SCÉNARIOS AU CHOIX

Mission Antidote

Le Portail des Ombres

L'Académie des Sorciers

L'Odyssée Spatiale

NOUVEAUTÉ 2027

TAG HUNTER GO

TAG HUNTER GO

Parcours libre, sans jauge & sans créneau

DURÉE	JOUEURS	LIEU
30 à 90 min en continu sur votre événement	**Sans limite**	**Intérieur ou extérieur** sur tout le site de votre événement

Douze plaques réparties sur tout votre site. Chacune porte un code qui ouvre une énigme sur le téléphone, les indices sont dans le livret remis au départ.

Pas de réservation, pas de créneau, pas de limite de participants. Les visiteurs entrent dans le jeu en passant devant une plaque et s'arrêtent quand ils veulent. C'est aussi un moyen de faire circuler votre public, douze points bien répartis amènent du monde jusque dans les allées que personne n'emprunte.

Foires, salons, fêtes de ville, portes ouvertes, festivals : le format des événements où le public arrive en continu, sans réservation.

QUATRE SCÉNARIOS AU CHOIX

Mission Antidote

Le Portail des Ombres

L'Académie des Sorciers

L'Odyssée Spatiale

 NOUVEAUTÉ 2027

FAUXBOURG

FAUXBOURG

Le loup-garou où tout le monde joue jusqu'au final

DURÉE	JOUEURS	LIEU
60 à 180 min	**De 8 à 48**	**En intérieur**
durée au choix	en simultané	sur le lieu de votre choix

Le principe du loup-garou, avec une différence qui change tout : personne n'est éliminé.

Un rôle secret et un quartier pour chaque joueur. Le jour, le village circule, enquête et débat. Le soir, le conseil vote et bannit. La nuit, les traîtres frappent. Et le récit final révèle les rôles.

Aucune expérience de jeu n'est nécessaire. Pas de règles à apprendre : l'animateur vous guide au fur et à mesure, et vous n'avez qu'à parler, écouter et enquêter.

Vingt rôles et huit niveaux de difficulté. On règle la partie sur votre groupe : simple et bavarde pour ceux qui découvrent, retorse et pleine de fausses pistes pour ceux qui reviennent.

Durée de jeu adaptable, selon le temps dont vous disposez.

IDÉAL SI VOUS SOUHAITEZ UN JEU DE COMMUNICATION

plus de 6 000 titres en playlist

BLIND TEST PARTY

Qui sera le maestro ?

DURÉE	JOUEURS	LIEU
Au choix	**Jusqu'à 150**	**Intérieur ou extérieur**
de 20 min. à plusieurs heures	en simultané	sur le lieu de votre choix

Buzzer en main, reconnaissez le titre avant les autres. La reconnaissance vocale tranche toute seule : pas de triche possible, seuls les plus rapides et les plus avertis marquent.

Des classiques intemporels aux hits du moment, des années 80 au rock en passant par la pop et le disco, tout le monde a sa chance de briller.

Une manche de vingt minutes pour lancer une soirée, ou un corner ouvert en continu où chacun passe quand il veut : vous fixez le format.

La playlist se règle sur l'âge du groupe, des génériques de dessins animés aux tubes du moment.

SE COMBINE AVEC TOUTES NOS AUTRES ANIMATIONS

QUIZ PARTY

Qui sera le champion ?

DURÉE	JOUEURS	LIEU
Au choix	**Jusqu'à 150**	**Intérieur ou extérieur**
de 20 min. à plusieurs heures	en simultané	sur le lieu de votre choix

Ambiance jeu télévisé, animateur au micro, équipes face à face. Une question, quelques secondes, et il faut avoir la bonne réponse avant les autres.

Des quiz prêts à jouer sur des thèmes variés : cinéma, sport, musique, culture générale, vie quotidienne. Vos propres questions si vous voulez marquer le coup sur un anniversaire d'entreprise ou un départ.

Une manche pour ponctuer un moment, ou un corner ouvert en continu sur votre événement : vous fixez le format.

Le niveau des questions se cale sur l'âge des joueurs, du dessin animé au sport et au cinéma.

SE COMBINE AVEC TOUTES NOS AUTRES ANIMATIONS

■ 14 · FORMULE COMPLÈTE

CARTE BLANCHE

votre événement sur mesure

DURÉE	PARTICIPANTS	LIEU
3h00 à 8h00	**de 20 à 300 personnes**	**Sur le lieu de votre choix**

Carte Blanche, c'est un événement écrit pour vous. Vous nous dites l'occasion, le lieu et le temps dont vous disposez, nous construisons le programme.

Une demi-journée, une journée entière ou une soirée. Chez nous, chez vous, sur le lieu de votre choix, ou dans l'un de nos lieux de réception partenaires. Pour un événement privé comme pour un événement d'entreprise.

Un séminaire qui alterne réunions et animations, une journée à thème entièrement jouée, une fête de famille ponctuée de jeux : trois exemples page suivante, pour donner le rythme.

NOS LIEUX DE RÉCEPTION PARTENAIRES

Vous cherchez encore un lieu ? Nous travaillons avec des domaines et des salles de réception autour d'Arras : espace de réunion, parc pour les jeux extérieurs, salle pour la soirée et restauration sur place. Nous construisons le programme complet et nous vous remettons un seul devis, lieu de réception compris.

LE FIL ROUGE LUDIQUE

En option : jeux en bois, fléchettes et jeux de société d'ambiance, ouverts en libre accès pendant tout l'événement. On y passe entre deux animations, pendant les pauses, ou juste pour s'amuser.

UN SEUL PRESTATAIRE, UN SEUL DEVIS

Trois occasions *écrivons la vôtre ensemble...*

LA JOURNÉE D'ENTREPRISE

chez nous, au Chemin de Traverse

MATIN	Réunion dans notre espace salon
MIDI	Cocktail déjeunatoire
APRÈS-MIDI	Quiz Boxing
FIN DE JOURNÉE	Cocktail de clôture

LE SÉMINAIRE AU VERT

dans un domaine partenaire

MATIN	Réunion dans la salle du domaine
MIDI	Repas sur place
APRÈS-MIDI	Tag Hunter dans le parc
FIN DE JOURNÉE	Quiz Party dans la salle

LA FÊTE DE FAMILLE

chez vous ou dans la salle de votre choix

ACCUEIL	Fil rouge ouvert
APRÈS-MIDI	Fauxbourg
PAUSE	Repas
SOIRÉE	Loto
FIN DE SOIRÉE	Blind Test Party

Dites-nous l'occasion, le lieu et l'horaire : nous vous proposons un déroulé complet sous quarante-huit heures.

UN SEUL PRESTATAIRE, UN SEUL DEVIS

CONTACT

Parlons de votre projet

Dites-nous l'occasion, le nombre de participants et la date. Nous nous occupons du reste.

LE CHEMIN DE TRAVERSE

4 rue Barbot & 4 rue Salengro
62000 Arras

03 21 59 58 57
lechemindetraverse-escapegame.fr

CONDITIONS PROFESSIONNELLES

Horaires sur mesure, y compris en dehors de nos heures d'ouverture au public.

Tarifs personnalisés sur devis.

Parcours de jeu sur-mesure pour nos jeux à implanter chez vous.

Suivi de votre projet avec un interlocuteur unique dédié.

Conditions financières pro : acompte de 50% à la commande, solde le jour de la prestation.

Mandat administratif accepté pour les collectivités et les services publics, via Chorus Pro.

VOTRE INTERLOCUTEUR

Jean-Baptiste

06 95 64 93 84

jean-baptiste@escape-arras.fr